

# Nord Sud Ovest Est

**Tipo di gioco:**

**Gioco d'ambiente**  
**Gioco di conoscenza**

**Adatto per:** grandi gruppi

**Fascia d'età:** fanciullezza adolescenza

**Ambiente:** all'interno

**Descrizione del gioco:**

I giocatori sono seduti in cerchio.

Appesi alle 4 pareti ci sono le 4 direzioni: nord, sud, ovest, est.

L'animatore dà 4 stimoli, ognuno legato ad una delle direzioni.

I partecipanti scelgono lo stimolo che più gli interessa e va nella rispettiva direzione. Si creeranno così 4 gruppi.

All'interno di ogni gruppo, ogni partecipante può spiegare la sua scelta, raccontando qualcosa legato allo stimolo.

In seguito si ritorna in cerchio. L'animatore darà altri 4 stimoli.

E così via.

**Variante:**

Nessuna

**Osservazioni:**

Gli stimoli vanno adattati al gruppo.

Esempi possibili:

Automobile – bicicletta – treno – a piedi

Montagna – mare – città – giungla

Carezza – abbraccio – sguardo – bacio

Matita – pennarello – penna stilografica – carboncino

Cane – gatto – pappagallo – tartaruga

**Materiale necessario:**

4 fogli con i punti cardinali



[www.cemea.ch](http://www.cemea.ch)