

Il leprotino

fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), d'atmosfera, attenzione, ONLINE
BANCADATI, All'aperto, All'interno

Descrizione del gioco:

L'animatore del gioco sta al centro e tutti i giocatori (leprottini) stanno in piedi. L'animatore del gioco puntando il dito spara con un "boom" vocale ad un leprottino. Il giocatore verso cui è puntato il dito alza le mani alle orecchie e le muove come fossero le orecchie di un coniglio. Il suo vicino di destra fa lo stesso gesto con la mano sinistra e il vicino di sinistra alza la mano all'orecchio destro.

In caso di esitazione o di errore, il giocatore in fallo è eliminato e si siede. Il giocatore non abbastanza pronto a reagire viene eliminato e si siede. Il cerchio dei leprotti diventa sempre più ristretto fin quando rimane un solo leprotto.

Variante:

L'animatore del gioco è anch'esso in cerchio con gli altri e chi riceve lo scapo è lui che deve sparare ad altro.

□