


Che animale sono? Che pianta sono?

All'aperto, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), famiglia (pochi giocatori), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), Per fare, ATTIVITÀ NATURA, Giochi Natura, ONLINE BANCADATI

 Materiale cartoncino e corda; pennarelli o immagini di piante o animali. Età partecipanti da 8 anni. No. partecipanti da 2 a 20 - 30. Luogo all'esterno o all'interno.

Età partecipanti

da 8 anni.

No. partecipanti

da 2 a 20 - 30.

Luogo

all'esterno o all'interno.

Svolgimento

Preparare il cartoncino con la corda in modo che si possa poi appendere al collo dei partecipanti.

Sul cartoncino si disegna o si incolla l'immagine di una pianta o un animale conosciuto.

Poi l'animatore appende al collo di un partecipante un cartoncino senza mostrarglielo; il cartoncino non sarà appoggiato sulla pancia, ma sulla schiena del partecipante.

Quest'ultimo dovrà indovinare la sua nuova identità ponendo delle domande ai suoi compagni che potranno solo rispondergli: sì, no o non lo so .

Si può stabilire all'inizio un tempo massimo per scoprire la nuova identità.

Variante

Se i partecipanti sono parecchi, si prepara un cartoncino per ognuno. Poi l'animatore del gioco appende al collo di tutti un cartoncino, senza mostrarlo all'interessato.

Al via tutti i partecipanti giocano, incontrandosi a due a due.



Per ogni incontro si può fare una sola domanda all'interlocutore, che può rispondere solo sì, no o non lo so. Prima di lasciarsi per un nuovo incontro, si può tentare di indovinare la propria identità.

Se é giusta, si pone il cartoncino sul davanti e si continua normalmente, finché tutti hanno scoperto la propria identità.

□