

Mare in tempesta

All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), d'atmosfera, attenzione, ONLINE BANCADATI

Descrizione del gioco:

Tutti i giocatori sono seduti in circolo. I partecipanti vengono suddivisi in tanti gruppi ben distinti tra di loro, lasciando eventualmente un piccolo intervallo tra un gruppo e l'altro. Colui che dirige il gioco attribuisce o fa scegliere a ciascun gruppo il nome di un pesce. Egli si trova all'interno del cerchio e racconta una storia ambientata sul mare. Ogni volta che nella storia ricorrono i nomi di almeno due pesci, i componenti dei gruppi corrispondenti a tali nomi si alzano e cambiano di posto.

Durante il cambio di posto colui che racconta la storia può occupare un qualsiasi posto libero: in tal modo un altro giocatore rimane in piedi ed a sua volta continua a raccontare la storia. Quando nel racconto viene pronunciata la frase "mare in tempesta" tutti i pesci si alzano e cambiano di posto. Ciascun giocatore, per tutta la durata del gioco, conserva il nome del pesce che aveva all'inizio. Le famiglie non debbono essere necessariamente composte dallo stesso numero di pesci; ci si può scambiare di posto anche nell'ambito dello stesso gruppo di appartenenza. Chi comincia a raccontare non ha nome, perciò prende il nome della prima famiglia nominata nella storia.