

## Piperli

All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), famiglia (pochi giocatori), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), d'atmosfera, d'abilità, attenzione, ONLINE BANCADATI

### Descrizione del gioco:

Un astronauta parte per la luna. Atterra leggermente sul satellite e trova i lunari intenti in un nuovo gioco. Il gioco del piperli.

L'animatore del gioco mostra dei movimenti ai bambini i quali li ripetono. I giocatori devono sempre guardare l'animatore del gioco il quale alterna i movimenti con dei comandi ingannatori.

Per esempio: si dice PIPERLI e si fa POMOF.

Movimento 1: "PIPERLI" battere le dita alternativamente sulle ginocchia.

Movimento 2: "PALMO" mettere il palmo sulle ginocchia.

Movimento 3: "DORSO" mettere il dorso sulle ginocchia.

Movimento 4: "POMOF" alzare le mani all'altezza della testa e far roteare i polsi.

I bambini che invece del comando eseguono il movimento ingannatore vengono esclusi dal gioco.

### Osservazioni:

Attenzione: il conduttore deve esercitare molto bene il gioco prima di cimentarsi con i ragazzi.