


## Che cosa mi ricorda?

All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), espressivo, mimato, ONLINE BANCADATI

 Materiale necessario: Oggetti

### Descrizione del gioco

Tutti i partecipanti si dispongono in cerchio. Il conduttore entra nel cerchio. Ha in mano un oggetto (bastone, cerchio, corda, pallone) e con questo mima un'azione. Finita la sua azione mimica, lascia l'oggetto nel cerchio. A turno, e liberamente, i partecipanti si avvicendano nella trasformazione fantastica dell'oggetto. Il bastone potrà diventare ad esempio un cannocchiale, un'altalena, un cavallo, ... Prima variante: possono essere messi nel cerchio più oggetti e, dopo un certo tempo, il mimo può essere effettuato da più partecipanti assieme. Seconda variante: mentre un partecipante mima l'azione all'interno del cerchio, gli altri partecipanti, capita l'azione rappresentata, l'accompagnano con rumori, suoni, onomatopee che i movimenti del mimo suggeriscono. La sonorizzazione deve tuttavia sempre fungere da sottofondo e non prendere il sopravvento sull'azione mimica.