

## Costruzioni viventi

All'interno, adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), espressivo, mimato, ONLINE BANCADATI

### Descrizione del gioco:

Ogni équipe di giocatori, a turno, deve rappresentare staticamente, una costruzione, un arredamento, un insieme qualsiasi che possiamo trovare nella natura o che l'uomo ha costruito.

Ogni squadra presenta il suo "quadro" e, al termine della composizione, gli altri tenteranno di scoprire di che si tratta.

Esempi:

mulino - albero - battello - fontana - pompa di benzina - ponte - pozzo - gru - camino - faro - scala - vettura - moto - chiesa - treno - ecc.

### Osservazioni:

Squadre di 6 - 8 giocatori.

Mentre una squadra si prepara, è consigliabile che gli altri non osservino il modo con il quale costruiscono la loro opera, al fine di scoprirla con un sol colpo d'occhio