

Flash con oggetti

All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), espressivo, mimato, ONLINE BANCADATI

Descrizione del gioco:

I partecipanti si dispongono in cerchio. L'animatore ha di fronte a sé una valigia nella quale nasconde degli oggetti. Due partecipanti possono alzarsi e recarsi dall'animatore il quale affida loro un oggetto a sorpresa.

Alla coppia si concedono alcuni secondi per accordarsi, poi nasce una breve scena d'improvvisazione.

Lo stesso gioco può essere eseguito sostituendo gli oggetti con cappelli di diversa foggia da far indossare agli improvvisatori.

Osservazioni:

Improvvisazione. Partecipazione libera e spontanea.