

I Cantoni

All'aperto, adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), ampi spazi, espressivo, ONLINE BANCADATI



Materiale necessario: Pezzetti di gesso, possibilmente colorati.

Descrizione del gioco:

Un giocatore è al centro del cerchio, tutti gli altri sono sulla circonferenza con un piede dentro il cerchio, in corrispondenza ciascuno del proprio Cantone.

Ad ogni cantone corrisponde un giocatore, che ne è possessore.

A sorte viene designato il giocatore che comincia il gioco. Egli va a porsi con i piedi nel cerchietto.

Il giocatore al centro chiama ad alta voce un qualsiasi Cantone, dicendo: "Dichiaro guerra a...".

Tutti, anche il giocatore che ha chiamato, fuggono il più lontano possibile. Quello che corrisponde al Cantone chiamato si precipita invece al centro del cerchio e arrivatovi grida ad alta voce "Stop!".

A questo punto tutti si fermano dove si trovano. Il giocatore al centro si guarda intorno, sceglie un qualsiasi altro giocatore, ne valuta ad occhio la distanza dal bordo della circonferenza e la dichiara in misure corporee (tre passi, un piede, due dita, un palmo, ecc....), quindi usando il proprio corpo verifica la distanza prevista.

Se la verifica risulta esatta, egli ha diritto a prendere un pezzo del territorio dell'altro, a sua discrezione; se la verifica è inesatta, è l'avversario chiamato che ha diritto a prendere un pezzo del territorio dell'altro.

Il gioco ricomincia con il giocatore chiamato al centro del cerchio.

□

Osservazioni:

Età. A partire dagli 11 anni.

Partecipanti. Un piccolo gruppo di 6/8 persone.