

## Il pesciolino

All'aperto, All'interno, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), ampi spazi, ONLINE BANCADATI

### Descrizione del gioco:

Disposizione: due linee parallele distanti dagli 8 ai 10 metri delimitano lo spazio del "fiume", nel quale si trova il pesce. I giocatori si trovano dietro una delle linee. Il giocatore designato pesciolino si trova nel "fiume".

Al via, il seguente dialogo si svolge tra giocatori e pesce:

- Pesciolino, possiamo attraversare l'acqua?

- Sì, ma con: ..... vestiti di blu, ..... a piedi nudi, ..... ecc.

Quando il pesciolino ha espresso il proprio desiderio, i giocatori possono guardare la linea opposta in due modi:

° liberamente, se essi soddisfano le condizioni poste dal pesciolino

° cercando di non farsi toccare da questi, durante l'attraversata, in caso contrario: il giocatore toccato diviene pesce a sua volta e sostituisce il precedente.

□

### Osservazioni:

Giocare per trasformarsi.