

Strega comanda colore

All'aperto, infanzia (3-6 anni), fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), grandi gruppi (più di 15), ampi spazi, d'osservazione, ONLINE
BANCADATI

Descrizione del gioco:

Un partecipante è la strega e dice:

" Strega comanda colore ... giallo".

Tutti gli altri partecipanti devono cercare nel luogo già delimitato una cosa del colore prescelto e toccarla (valgono anche gli indumenti).

La strega nel frattempo cerca di catturare un partecipante che non ha ancora trovato l'oggetto colorato. Se ci riesce, quel giocatore diventa la strega , ma se non ci riesce, continua proponendo un altro colore.

Il gioco si conclude quando meglio si crede.

Osservazioni:

Giocatori: minimo 5. Spazio ideale: 30 m x 30 m.