

Trasformazioni

All'interno, adolescenza (> 12 anni), piccoli gruppi (meno di 15), Per fare, Animazione teatrale, espressivo, di drammatizzazione, di improvvisazione, ONLINE BANCADATI

Descrizione del gioco:

È un gioco d'improvvisazione. Tutti camminano nello spazio. Quando il conduttore batte le mani tutti si immobilizzano. Chi ha un'idea la lancia e gli altri devono seguire senza esitazioni. Ad un certo punto il conduttore batte ancora le mani e tutti tornano immobili, fino a che un altro lancia una nuova idea. Ad esempio uno dice: Buongiorno ragazzi, oggi interroghiamo..." Tutti gli altri capiscono che si tratta di una situazione scolastica e si dispongono in banchi immaginari inventandosi ognuno il proprio personaggio (il primo della classe, quello che ha mille scuse, quello sempre distratto, ...). Battito di mani. Un altro urla: "Al ladro! Mi ha rubato la borsetta!" Qualcuno farà il ladro, un altro il poliziotto, il passante, il cane, il semaforo,È importante che il conduttore faccia frequenti interruzioni e i partecipanti seguano le proposte prontamente e costruttivamente. Tutto è valido, tranne farsi male.

Variante:

Quando il gioco funziona si può lasciare ai partecipanti il compito di battere le mani per lanciare una nuova idea e ripartire.