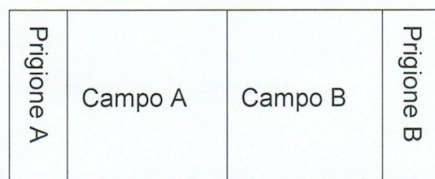


James Bond

All'aperto, fanciullezza (6-12 anni), adolescenza (> 12 anni), grandi gruppi (più di 15), Per fare, ampi spazi, ONLINE BANCADATI

✓ Coni e corde per delimitare il campo, una palla

E' una variante di Palla due campi. Due squadre si affrontano su un campo diviso da Una linea centrale. Sul fondo di ogni campo c'è una fascia, la prigione.



Ogni squadra si posiziona nel proprio campo, dal quale dovrà cercare di colpire con la palla gli avversari. Chi viene toccato dalla palla che poi cade a terra, oppure chi cerca di prendere un avversario ma questo prende la palla al volo, deve andare nella prigione avversaria. I prigionieri possono liberarsi se prendono un avversario; tornano quindi nel loro campo.

Ogni squadra sceglie segretamente tre persone che hanno un ruolo specifico:

- James Bond: e invincibile, anche se viene toccato non va mai in prigione
- la bomba: se viene presa esplose , quindi la squadra perde
- la spia: se viene presa deve dire agli avversari chi e la bomba

Vince la squadra che colpisce la bomba oppure che ha preso tutti gli avversari (tranne James Bond).

Variante:

Si possono aggiungere altri personaggi.

Es. "Q" se viene preso, James bond perde il suo potere di invincibilita